



REGLAMENTO DE FUT 7 LIGA ENLACE

ACT 17 DE JULIO DEL 2023

1.- EQUIPO:

Cuando un equipo por alguna razón sea dado de baja o se retire antes de que se termine el torneo no se reembolsara el pago que haya efectuado por su participación.

1.1 El equipo debidamente registrado al darlo de baja no se podrá sustituir por otro equipo.

1.2 Los equipos que hayan jugado contra el equipo dado de baja NO se les quitarán los números en la estadística.

1.3 En cada banca de los equipos solamente deberán estar los jugadores entrenador y auxiliar, debidamente registrados en el sistema ZIONE.

1.4 Si un equipo alinea jugadores que no estén en el roster se contabilizara como default, además de ser acreedor a una sanción económica (\$500) por alineación indebida.

2.- REGISTRO DE JUGADORES:

Los capitanes de cada equipo deberán registrar en la plataforma desde la jornada 1 a todos sus jugadores, teniendo como fecha límite hasta la jornada y o partido 5 para realizar cualquier movimiento de altas y bajas, con nombre del equipo, foto (VISIBLE) y nombre completo de cada jugador y entrenador, y tendrán un mínimo de 7 jugadores y máximo de 16 jugadores más el entrenador y auxiliar.

3.- NÚMERO DE JUGADORES PARA INICIAR UN PARTIDO:

El partido dará inicio con un mínimo de 5 jugadores y se podrá completar en el transcurso de todo el encuentro.

4.- BALON DE JUEGO:

El balón a utilizar en los partidos será del número **5** y cada equipo deberá presentar un **BALON EN BUEN ESTADO** y tendrá hasta el medio tiempo para presentarlo de lo contrario el equipo rival tiene la opción de ganarlo por default

4.1 La liga no tiene ninguna responsabilidad para prestar los balones

5.- UNIFORME:

Todos los jugadores deberán portar el uniforme o en su defecto, una playera del mismo color de lo contrario No podrá jugar.

5.1.-La prohibición de playera sin mangas aretes, cadenas y/o percing, así como el uso de tenis multitaco será obligatorio desde la fecha 1, el jugador que no cumpla con estos requisitos no podrá jugar el partido y si ya se encuentra dentro del mismo será amonestado por el árbitro.

6.- CAMBIOS:

Un jugador podrá entrar y salir del partido cuantas veces su entrenador lo decida y cada equipo podrá hacer cambios sin límites previo aviso al árbitro.

7.- ALTAS DE JUEGO:

Las altas se realizarán por medio de la plataforma de la liga y el capitán deberá ingresar todos los datos de los jugadores que integran el equipo (foto legible, nombre completo y crup.

El pago de cada torneo será de la siguiente manera:

Se pedirá una inscripción de cada torneo y el resto se divide entre las 10 jornadas del torneo regular. Equipo que no cumpla con el pago total del torneo para la etapa de finales no podrá jugar y el partido se contabilizara como default

.

7.1 Ningún jugador podrá jugar en 2 o más equipos en el mismo torneo, así sea un minuto, deberá permanecer en ese equipo hasta finalizar la temporada ***el equipo que lo alinie perderá el juego 5-0 y los tantos no contarán para el equipo ni para el goleo individual***

7.2 Ningún jugador podrá jugar en dos equipos en la misma jornada del mismo torneo, de lo contrario será sancionado, así como el equipo en el cual no está dado de alta con 3 puntos menos.

8.- CANCHA DE JUEGO:

Los partidos se jugarán en cualquiera de las 3 canchas de la Liga Enlace.

SOLO SE PERMITIRA EL ACCESO A LAS CANCHAS DE JUGADORES REGISTRADOS, ENTRENADOR Y AXUILIAR

8.2 Queda estrictamente prohibido el ingreso a las canchas de personas que no estén debidamente registradas en los equipos que participan en ese momento, así como a niños, sillas o cualquier otro objeto que pudiera poner en riesgo la integridad de algún jugador.

9.- HORARIOS Y DÍAS DE JUEGO:

Los días y horarios de juego serán los que marcan cada Torneo, si se requiriera utilizar otro horario para cubrir partidos pendientes, la Liga lo podrá hacer.

9.1 El juego consta de dos tiempos de 20 minutos y tendrá un periodo de descanso de 5 minutos entre cada tiempo.

9.2 Habrá DÍA FIJO en los torneos de lunes a viernes y HORARIO FIJO para los torneos de fin de semana, los cuales se les cumplirán a los equipos que lo soliciten en 7 juegos como mínimo y tendrá un costo de \$1,500 **y para los demás equipos no será obligatorio para la liga cumplir con las peticiones que le hagan llegar y se hará ecuaníme para todos los equipos.**

10.- PRORROGA:

Por parte de la liga no existe el tiempo de prórroga, queda a consideración del equipo si espera al rival considerando que el tiempo del partido será ajustado según la tardanza y evaluado por el arbitro

10.1.- El equipo que no se encuentre dentro del terreno de juego cuando el árbitro lo solicite perderá el juego y si solicitó prórroga con el equipo rival y no se completo en ese momento perderá el partido por default 0-5

10.2.- En caso de que algún equipo utilice esta prórroga se tendrá que disminuir los tiempos de juego ajustándolos a consideración del arbitro

11.- PUNTOS OBTENIDOS:

- a) Juego ganado tendrá un valor de 3 puntos
- b) Juego empatado tendrá un valor de 1 punto
- c) Juego perdido tendrá un valor de 0 puntos

12.- FINALES:

Las Finales de los torneos de lunes a viernes se realizarán dependiendo de la cantidad de equipos inscritos, por ejemplo, semifinales y final esta se llevará a cabo dentro de las primeras dos semanas terminando el torneo regular. Para los torneos del fin de semana se realizar un partido de semifinales por semana (no se permitirá posponer ningún partido de finales)

12.1 En caso de empate los equipos tirarán 3 penales para decidir al ganador y si continua el empate se irán a muerte súbita. (Solo deberán tirar los jugadores que terminaron el partido, incluyendo al portero).

12.2 Califican a las finales dependiendo de la cantidad de equipos en el torneo, pero si fuera el caso de que fueran 8 equipos los calificados, las finales serían de la siguiente manera:

Finales	de	liga	1	vs	4to	y	2	vs	3
---------	----	------	---	----	-----	---	---	----	---

Finales copa 5 vs 8 y 6 vs 7

12.3 Si algún equipo haya sufrido alguna expulsión, a la hora de los penales el equipo rival escogerá a los 6 jugadores que deberán tirar los penales para el caso de pasar a muerte súbita.

13.- EL ROL DE JUEGOS:

Se publicará en la página de la liga,

13.1.- Cada equipo jugará en similitud de horarios que a los demás equipos.

14.- CANCELACION DE PARTIDOS:

Si el equipo avisa con un día de anticipación o el día del partido que NO asistirá, perderá el partido por default además de tener multa económica (\$400).

Si el equipo NO se presenta a jugar, pierde por default y NO aviso que no se presentaría al juego, se le aplicará multa económica (\$400) y si reincide de nuevo en una ocasión más, se le dará de baja automáticamente

15. - PENAL:

Se marcará un penal al equipo que cometa una falta dentro de su área a un jugador contrario o una mano.

16.- BARRIDAS:

Se prohíben las barridas siempre sin excepción y cualquier tipo de barrida en cualquier lugar de la cancha se sancionará con una tarjeta amarilla

17.- AMONESTACIÓN:

El jugador que sea amonestado cumplirá con 2 minutos fuera del terreno de juego, solo se suspenderá el castigo si se cumple el medio tiempo y/o el equipo rival metiera gol.

17.1 Un jugador será amonestado y recibirá la tarjeta amarilla si comete una de las siguientes faltas:

- a) Cuando un jugador cometa una falta brusca
- b) Ser culpable de conducta antideportiva
- c) Cuando un jugador se barra y se encuentre de por medio un rival
- d) Cuando un jugador no cumpla con tenis multitaco
- e) Desaprobar con palabras o acciones una decisión arbitral
- f) Infringir persistentemente las Reglas de Juego
- g) Retardar la reanudación del juego
- h) No respetar la distancia reglamentaria en un saque de esquina o tiro libre
- i) Entrar o volver a entrar en el terreno de juego sin el permiso del árbitro
- j) Abandonar deliberadamente el terreno de juego sin el permiso del árbitro
- k) Toda simulación en el terreno de juego que tenga por finalidad engañar al árbitro

- l) Estar jugando con cadenas, aretes y/o perstring.
- m)

18.- LOS TIROS LIBRES:

Para los tiros libres directos el balón deberá estar inmóvil cuando se lanza el tiro y el ejecutor no podrá volver a jugar el balón antes de que éste haya tocado a otro jugador. Adicionalmente todos los adversarios deberán encontrarse como mínimo a 7 (siete) metros del balón hasta que esté en juego, salvo que se encuentren ubicados entre los postes sobre su propia línea de meta.

18.1.- Cuando se señale una falta el árbitro ordenará con el silbato la ejecución del tiro libre siempre que el beneficiario pida pasos para distanciar la barrera.

18.2 La única manera de poder reanudar el partido es con el silbatazo del árbitro, anulando por completo un probable madrugete

19.- EXPULSION:

Todos los jugadores que sean expulsados automáticamente no podrán ser alineados el próximo partido.

19.1.-Tendrá un partido de suspensión al jugador que sea amonestado en dos ocasiones en el mismo partido y ya no podrá ingresar en ese partido y tampoco se podrá sustituir por ningún otro jugador.

19.2.-En caso de expulsión a un jugador por una falta grave la Liga sancionará conforme a lo que se haya estipulado en la cedula por el árbitro del partido y se le informará al capitán del equipo.

19.3.-Todo jugador o Entrenador que haya sido expulsado y/o suspendido no podrá estar dentro de la cancha hasta cumplir el castigo.

Un jugador, entrenador o equipo podrá ser expulsado dos o más partidos e inclusive del

torneo

por:

- a) Golpear al árbitro (se considera agresión intentar golpear y ser detenido, aventarle objetos)
- b) Golpear a una persona del público.
- c) Golpear a un jugador contrario con alevosía y ventaja durante o después de un partido.
- d) Acumular tres expulsiones en el transcurso de un mismo torneo.
- e) Por verse involucrados en una pelea campal

- f) Si un miembro de la porra se ve involucrado en alguna rencilla con árbitros, porra contraria o jugador y resulta ser familiar de algún jugador.
 - g) Ser culpable de juego brusco grave
 - h) Ser culpable de conducta violenta
 - i) Escupir a un adversario o a cualquier otra persona
 - j) Impedir con mano intencionada un gol o malograr una oportunidad manifiesta de gol
 - (No aplica para el guardameta dentro de su propia área penal)
 - k) Malograr la oportunidad manifiesta de gol de un adversario que se dirige hacia la meta del jugador mediante una falta sancionable con tiro libre o penal
-
- l) La conducta antideportiva y la violencia tanto dentro como fuera del terreno de juego se sancionará a criterio de la Liga. Estas sanciones pueden ir desde suspensión temporal hasta definitiva del torneo.
 - m) En el caso de aplicar la ley de la ventaja, el árbitro podrá disponer de cinco segundos para rectificarla.

J) Consumir bebidas alcohólicas o estupefacientes dentro de la cancha

Ñ) Si algún jugador es detectado con aliento alcohólico no podrá participar en el partido, además de que no podrá estar en el área de banca en caso de no atender la indicación del árbitro no se llevará ACABO DEL PARTIDO HASTA EL ABANDONO DE ESTA PERSONA DEL TERRENO DE JUEGO

20.- ENTRENADORES:

El entrenador será responsable de la disciplina de sus jugadores y de su porra, así como de la limpieza de su área al finalizar su juego.

SUSPENSIONES DEL ENTRENADOR

- a) Por insultos al árbitro.
- b) Invadir la cancha sin permiso del árbitro y es expulsado.
- c) Agredir o intentar agredir al árbitro.
- d) A los entrenadores que se les sorprenda alineando a jugadores inelegibles.
- e) Cuando el árbitro suspenda un partido por insultos del entrenador, el equipo perderá el partido y el entrenador será suspendido de acuerdo a la gravedad del caso.

21.- ARBITROS:

Los árbitros tendrán la autoridad para aplicar las reglas de juego.

20.1.- Los árbitros serán los que designe la Liga

21.2.- Al finalizar cada partido los capitanes de cada equipo deberán firmar la cédula de juego sin importar si están de acuerdo o no con el resultado, esto con

el fin de que estén enterados del reporte arbitral, en caso en no estar de acuerdo deberá poner su comentario y/o queja debajo del reporte del árbitro.

22.- LA LIGA DARÁ POR PERDIDOS LOS PARTIDOS DONDE LOS EQUIPOS INFRINJAN LAS REGLAS DE ESTE REGLAMENTO QUE ASÍ LO MARCA.

23.- PARA EL TORNEO MIXTO SE UTILIZARA EL REGLAMENTO QUE SE COMPORTANTE EN EL GRUPO DE WHATSAPP